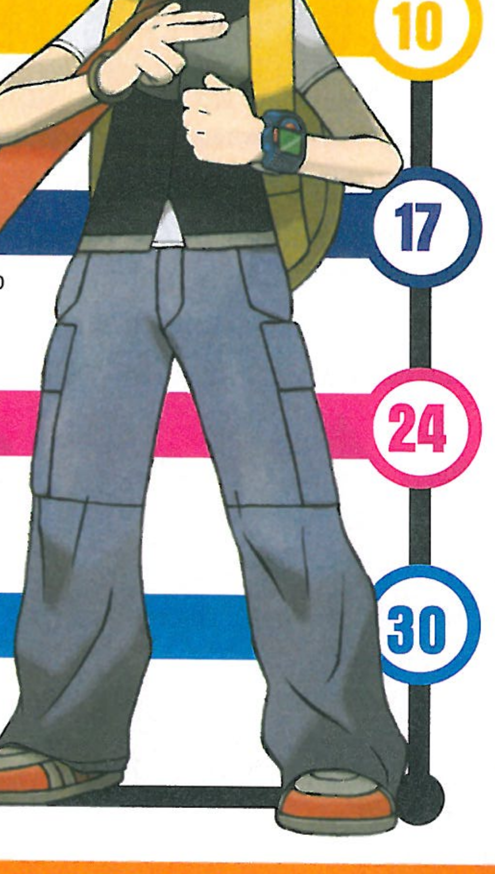


TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Nº 94
Por los expertos de
Nintendo Acción
GUÍA BATTLE
Los secretos de los
Coliseos Neón y Cristal
¡Todo sobre los protagonistas!
LOS POKéMON DE
SMASH BROS
BRAWL
¡Póster doble de Diamante y Perla!


FIESTA
Mini gomelitas
Caramelos de Goma
Gum Drops
Moritas
mini
Cola
¡Prueba todos los sabores!
FIESTA®
Fiesta, S.A. Ctra. M-300 Km 28,5
Alcalá de Henares 28802
Nº R.S. 23174/M
www.fiesta.es



PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Diaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redacción**: Javier Domínguez (Redactor Jefe), Vanessa Carrera (Jefe de Sección) •**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: J.C. Herranz, Javier Miranda

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Directora de Márketing**: Belén Fernández

■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director Comercial**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448

■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530

■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

•Depósito Legal: M-25632-2005

LOS POKéMON QUE VERAS EN SMASH BROS.

En «Smash Bros. Brawl» los Pokémon son parte del elenco de estrellas. Te presentamos los Pokémon que puedes controlar. ¡Apréndete sus mejores golpes!



[1ª] PARTE

PIKACHU

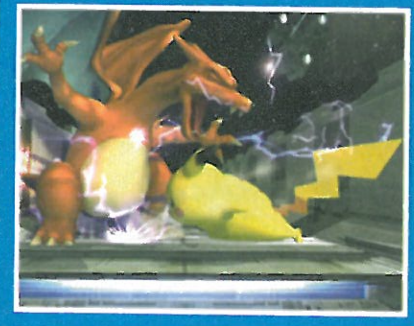
El Pokémon más famoso ha aparecido en la saga «Smash Bros.» desde su primera versión, la de N64. En nuestras Wii, nos deleitará con su velocidad extrema (será de los personajes más rápidos), una equilibrada gama de golpes y un Smash Final (el golpe definitivo) deslumbrante.



MOVIMIENTOS ESPECIALES

Normal	RAYO
Lateral	CABEZAZO
Hacia arriba	ATAQUE RÁPIDO
Hacia abajo	TRUENO
Smash Final	PLACAJE ELÉCTRICO

PIKACHU EN ACCIÓN

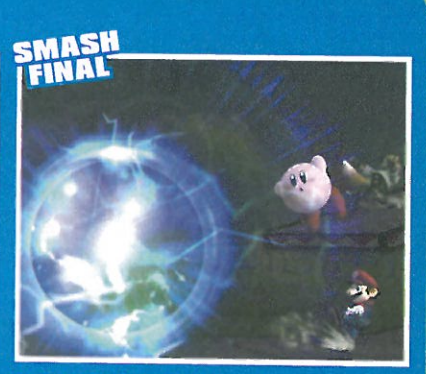


RAYO es el proyectil disponible para Pikachu. Electrocuta y paraliza al enemigo un instante.



TRUENO es más contundente. Además de hacer pupa, aparta a los que estén alrededor.

SMASH FINAL



PLACAJE ELÉCTRICO lo transforma en una bola de luz inmune que manejas a tu antojo.

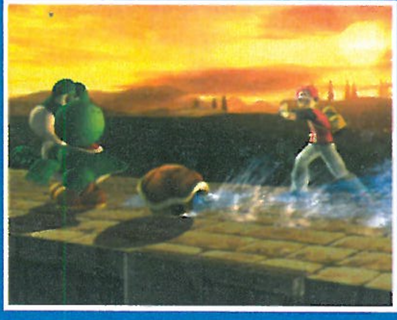
ENTRENADOR POKéMON

El entrenador se estrena en la saga... sin luchar. Él sólo da órdenes, como ves en la pantalla de al lado. Cuenta con Squirtle, Ivysaur y Charizard para cascar a los enemigos y puede cambiar de Pokémon cuando quiera, perooo... los 3 Pokémon comparten la misma energía, así que, cuidadín.

SQUIRTLE EN ACCIÓN



CASCADA es un ataque en diagonal, hacia arriba, que también sirve para evitar caídas.



REFUGIO convierte a Squirtle en un enemigo invencible, pero se vuelve algo incontrolable.

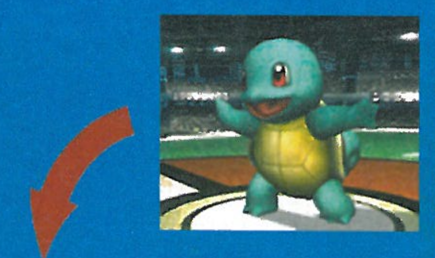


PISTOLA AGUA alcanza largas distancias. Cuanto más lo cargues, más lejos llegará.

MOVIMIENTOS ESPECIALES

ENTRENADOR	
Hacia abajo	CAMBIO DE POKéMON
Smash Final	REMATE TRIPLE
CHARIZARD	
Normal	LANZALLAMAS
Lateral	GOLPE ROCA
Hacia arriba	VUELO
SQUIRTLE	
Normal	PISTOLA AGUA
Lateral	REFUGIO
Hacia arriba	CASCADA
IVYSAUR	
Normal	RECURRENTE
Lateral	HOJA AFILADA
Hacia arriba	LÁTIGO CEPA

¡CAMBIO DE POKéMON!

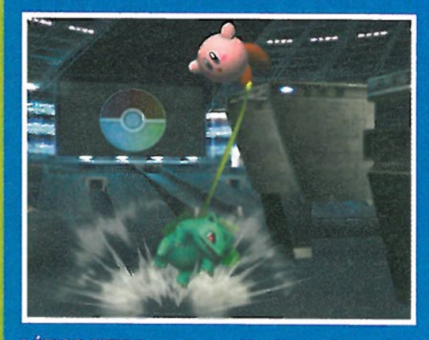




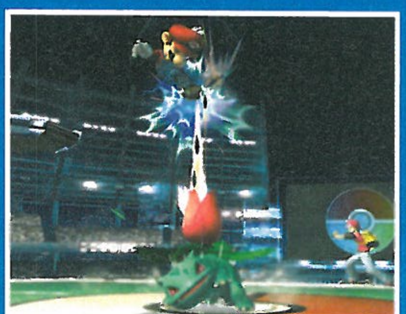


EL ORDEN DE CAMBIO de Pokémon siempre va rotando como ves en la imagen y puedes cambiarlos todas las veces que haga falta.

IVYSAUR EN ACCIÓN



LÁTIGO CEPA lanza un tentáculo en diagonal hacia arriba. Ideal para salvarse de una caída.

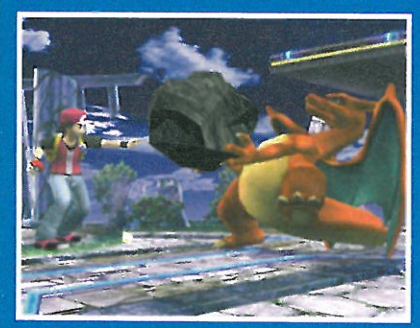


RECURRENTE dispara semillas hacia arriba, así, Mario y compañía dejarán de saltar tanto.



HOJA AFILADA es un proyectil con el que evitar desiguales peleas cuerpo a cuerpo.

CHARIZARD EN ACCIÓN



GOLPE ROCA es una demostración de dureza y también un gran recurso en corta distancia.



LANZALLAMAS envía un fogonazo a los pies del enemigo. De cerca o de lejos, hace daño.

SMASH FINAL



REMATE TRIPLE reúne a los tres (da igual cuál estés manejando) y... ¡atacan todos a la vez!

JIGGLYPUFF

POKéMON OCULTO

El Pokémon globo debutó en la saga junto a Pikachu y sigue siendo de los que más resiste en el aire, dado que puede volar un ratito y volver al escenario. Si lo eliges tendrás que aprender bien sus golpes, inesperados pero débiles, y cuidarte de los demás porque saldrás disparado fácilmente.





MOVIMIENTOS ESPECIALES

Normal	DESENROLLAR
Lateral	DESTRUCTOR
Hacia arriba	CANTO
Hacia abajo	DESCANSO
Smash Final	GLOBO

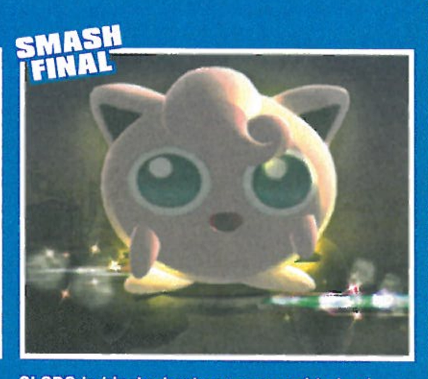
JIGGLYPUFF EN ACCIÓN



DESENROLLAR le manda disparado hacia un lado. ¡Ten cuidado o podrías caer al vacío!



DESCANSO, además de golpear, pone una flor en la cabeza del contrario y reduce su defensa.



GLOBO le hincha hasta ocupar casi todo el escenario. ¡Manda a los enemigos lejos!

LUCARIO

POKéMON OCULTO

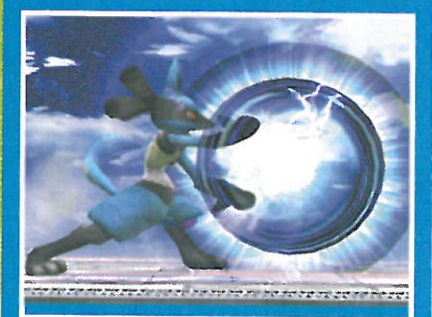
La fuerza interior de este Pokémon lo hace muy, muy poderoso. Ya lo conocerás por «Perla y Diamante», pero en «Smash Bros. Brawl» vas a descubrir que es un luchador realmente impactante: fuerte, ágil y, sobre todo, astuto, ya que muchos de sus golpes son de larga distancia.



MOVIMIENTOS ESPECIALES

Normal	ESFERA AURAL
Lateral	PALMEO
Hacia arriba	VELOCIDAD EXTREMA
Hacia abajo	DOBLE EQUIPO
Smash Final	TORMENTA AURAL

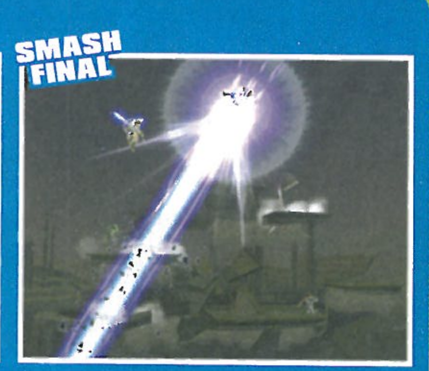
LUCARIO EN ACCIÓN



ESFERA AURAL es un proyectil que será más grande cuanto más tiempo pulses el botón.



PALMEO sirve a corta y a larga distancia: el contrario recibe un golpe de manos o de Aura.



TORMENTA AURAL es un gran rayo de Aura. Apunta bien a algún enemigo antes de soltarlo.

[4ª] ENTREGA

☑ Trucos y claves para ganar los Coliseos

Guía de juego

POKéMON BATTLE REVOLUTION

Prepárate bien porque en esta entrega lucharemos en el Coliseo Neón y en el Coliseo Cristal. Puede que hasta aquí todo te haya resultado muy fácil, pero no te confíes. En el Coliseo Cristal te espera un gran entrenador que puede dejarte K.O. en un periquete. Un consejo: ¡vete con cuidado!

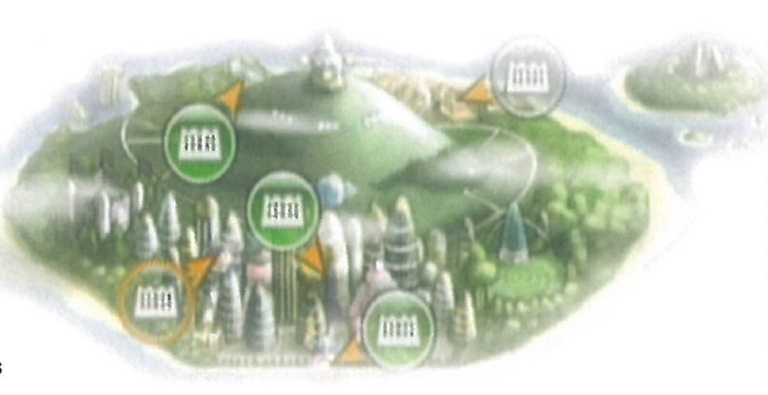
Sumario

COLISEO NEÓN

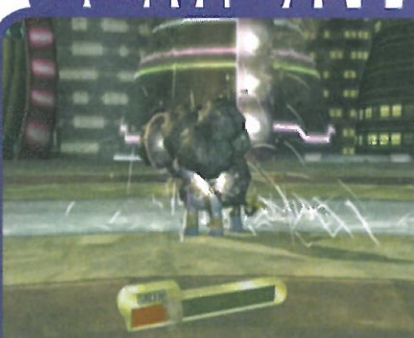
Un nuevo escenario de combate te está esperando. Se trata del Coliseo Neón. Aunque no debes tener ningún problema para superarlo con éxito, conocerlo te ayudará.

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** Se pueden utilizar tanto pases personales como pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Tras superar el Coliseo Cascada.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mínimo Nv. 30 (dificultad 2).
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Tres en combates individuales y cuatro en combates dobles. Tanto tus Pokémon como los de tu adversario se incluirán de forma aleatoria en la ruleta.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** Superarás el desafío si dejas K.O. a todos los Pokémon de tus contrincantes (modalidad de combates dobles).
- **PREMIOS:** Recibirás 500 puntos, un nuevo pase de combate y el accesorio Guantes Pikachu.
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Tras tu primera victoria estarán disponibles los desafíos individuales. También, cuando termines el juego, estarán disponibles los desafíos de Nv. 50.



COMBATE 1



MARISOL

Ya sabes que tu equipo depende de la ruleta. Si eres bueno a la hora de elegir, te aconsejamos que te hagas con el Bastiodon de Marisol. Fíjate que Luxio y Plusle son vulnerables a los ataques de tipo Tierra y Carnivine, Snoover y Beedrill a los de tipo Fuego. Si tienes que enfrentarte a Bastiodon, recuerda que los ataques de tipo Lucha, Tierra y Agua le dejarán hecho polvo.



EQUIPO POKéMON

PLUSLE
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Más
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Otra Vez, Refuerzo, Protección y un movimiento aleatorio.

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Rivalidad, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa y tres movimientos aleatorios.

SNOVER
- **Tipo:** Planta-Hielo
- **Habilidad:** Nevada
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto Helado, Arraigo y dos movimientos aleatorios.

BEEDRILL
- **Tipo:**Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Púas Tóxicas, Persecución, Dobleataque y un movimiento aleatorio.

CARNIVINE
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Arraigo, Reserva y dos movimientos aleatorios.

BASTIODON
- **Tipo:** Roca-Acero
- **Habilidad:** Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tumba Rocas, Alud, Mofa y un movimiento aleatorio.

COMBATE 2



OLAF

Como puedes observar, todo el equipo de Olaf pertenece al tipo Fuego. Aunque seas muy bueno con la ruleta, algún Pokémon de tipo Fuego acabará formando parte de tu equipo. Si tienes suerte y eliges un Pokémon de tipo Agua, el combate contra Olaf será muy fácil. No olvides que los Pokémon con ataques tipo Tierra también resultarán muy útiles.

EQUIPO POKéMON

MONFERNO
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

CHARMELEON
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Giro Fuego, Furia Dragón y dos movimientos aleatorios.

MAGCARGO
- **Tipo:** Fuego-Roca
- **Habilidad:** Escudo Magma, Cuerpo Llama
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lanzarrocas, Bostezo, Protección y un movimiento aleatorio.

CHIMCHAR
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

PONYTA
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Fuga, Absor. Fuego
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Agilidad y dos movimientos aleatorios.

COMBUSKEN
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** At. Rápido y tres movimientos aleatorios.

COMBATE 3



MAITE

Si en la ruleta consigues alguno de los Pokémon de Maite, habrás tenido mucha suerte. Por ejemplo, Kricketune y Wigglutuff conocen Canto, un movimiento que duerme al rival y que te dará mucha ventaja sobre tu contrincante. Si te toca Butterfree, no se te ocurra despreciarlo y aprovecha sus estupendos movimientos Viento Plata y Viento Afín.

EQUIPO POKéMON

STUNKY
- **Tipo:** Veneno-Siniestro
- **Habilidad:** Hedor, Resquicio
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpes Furia, Gas Venenoso y dos movimientos aleatorios.

PACHIRISU
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Fuga, Recogida
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa y tres movimientos aleatorios.

ROSELIA
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Cura Natural, Punto Tóxico
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Picotazo Ven., Absorber, Protección y un movimiento aleatorio.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y dos movimientos aleatorios.

KRICKETUNE
- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tijera X, Canto y dos movimientos aleatorios.

WIGGLYTUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Destello y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 4



YAGO

Usa tu pericia con la ruleta y procura evitar a Unown y Metapod. Si tienes que enfrentarte a Corsola, no olvides que es muy vulnerable a los ataques de tipo Planta. Por lo demás, recuerda que en este coliseo estás combatiendo en la modalidad de combates dobles, por lo que si quieres eficacia, debes conseguir que tus dos Pokémon se complementen a la perfección.

EQUIPO POKéMON

CORSOLA
- **Tipo:** Agua-Roca
- **Habilidad:** Entusiasmo, Cura Natural
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tumba Rocas, Protección, Burbuja y un movimiento aleatorio.

POLIWHIRL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Absor. Agua, Humedad
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hipnosis, Protección, Hidropulso y un movimiento aleatorio.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y dos movimientos aleatorios.

UNOWN
- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Poder Oculto.

METAPOD
- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Placaje, Disp. Demora y Fortaleza.

WIGGLYTUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Destello y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 5



JIMENA

Cuando llegues ante la buena entrenadora Jimena te habrás dado cuenta de que en este coliseo es vital combatir con estrategia y sabiduría. Por eso, lo ideal es que antes de salir a combatir, estudies con cuidado el equipo y ataques de tu contrincante. Fíjate que el equipo de Jimena es bastante equilibrado, aunque los ataques de sus Pokémon son flojuchos.



EQUIPO POKéMON

CHIMCHAR
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y dos movimientos aleatorios.

CORSOLA
- **Tipo:** Agua-Roca
- **Habilidad:** Entusiasmo, Cura Natural
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tumba Rocas, Burbuja, Protección y un movimiento aleatorio.

FLAAFFY
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Elec. Estát.
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Impactrueno, Gruñido y Protección.

MONFERNO
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Giro Fuego, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

WIGGLYTUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Destello y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 6



ORIDIO

El equipo de Oridio tiene una defensa especialmente baja, por lo que si usas ataques potentes, acabarás fácilmente con todo su equipo. Procura que los Pokémon que salgan a combatir sean los de tu equipo, porque si te fijas bien, los de Oridio no son gran cosa y no te ayudarán mucho. ¡Ánimo! Ya queda poco para la victoria.

EQUIPO POKéMON

SPINDA
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Ritmo Propio, Tumbos
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Danza Caos, Placaje, Protección y un movimiento aleatorio.

AIPOM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga, Recogida
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ladrón, Impresionar, Protección y un movimiento aleatorio.

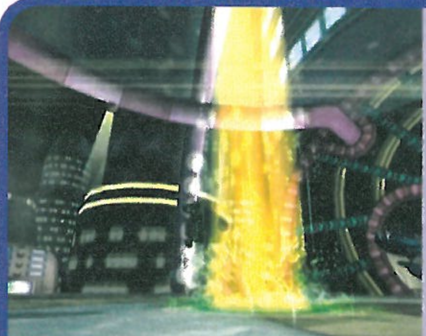
PIDGEOTTO
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince, Tumbos
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ladrón, Tornado, Remolino y un movimiento aleatorio.

RIOLU
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Impasible, Foco Interno
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Palmeo, At. Rápido y dos movimientos aleatorios.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y dos movimientos aleatorios.

CHARMELEON
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Giro Fuego, Furia Dragón y dos movimientos aleatorios.

COMBATE FINAL



FLORA

Si tienes la suerte de hacerte con el Skiploom de Flora, este combate estará chupado. Con su Somnífero dormirás al rival y con Drenadoras le quitarás PS que recibirá el propio Skiploom. Además, cinco de los Pokémon de Flora son vulnerables a los ataques de tipo Fuego, por lo que un Pokémon con este tipo de ataques será definitivo para tu victoria.



EQUIPO POKéMON

DECALTTY
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Normalidad
- **Objeto:** Pañuelo Seda
- **Movimientos:** Sorpresa, Finta, Refuerzo y Vendetta.

SKIPLOOM
- **Tipo:** Planta-Volador
- **Habilidad:** Defensa Hoja
- **Objeto:** Sem. Milagro
- **Movimientos:** Somnífero, Drenadoras, Día Soleado y Rayo Solar.

BEAUTIFLY
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Baya Safre
- **Movimientos:** Viento Plata, Atracción, Paralizador y Energibola.

SUNFLORA
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Poder Solar
- **Objeto:** Baya Perasi
- **Movimientos:** Rayo Solar, Adaptación, Daño Secreto y Día Soleado.

WEEPINBELL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Baya Caquic
- **Movimientos:** Bilis, Estrujón, Hierba Lazo y Desarme.

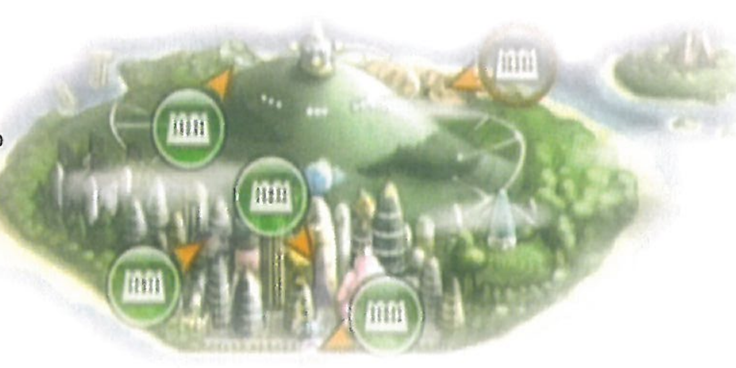
ROSELIA
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Punto Tóxico
- **Objeto:** Raíz Grande
- **Movimientos:** Picotazo, Gigadrenado, Seducción y un movimiento aleatorio.

COLISEO CRISTAL

Prepárate bien porque el Coliseo Cristal puede darte más de una sorpresa. Te recomendamos que no te confíes y que le eches un vistazo a los datos que te damos.

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** Se pueden utilizar tanto pases personales como pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Superar Coliseo Cascada.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mín. Nv. 30 (dificultad 2).
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Tres en combates individuales y cuatro en combates dobles.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** El torneo se divide en cuatro eliminatorias (modalidad combate doble). Para ganarlo tendrás que vencer en todas. Si pierdes alguna, tu equipo quedará eliminado.
- **PREMIOS:** Recibirás 600 puntos, un nuevo pase de combate (diseño de pase) y el accesorio Bolsa Pikachu.
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Tras tu primera victoria podrás emprender desafíos individuales. También, cuando termines el juego estarán disponibles los desafíos de Nv. 50. Además, se abrirá el Coliseo Vergel.



16 Entrenadores, cuatro eliminatorias

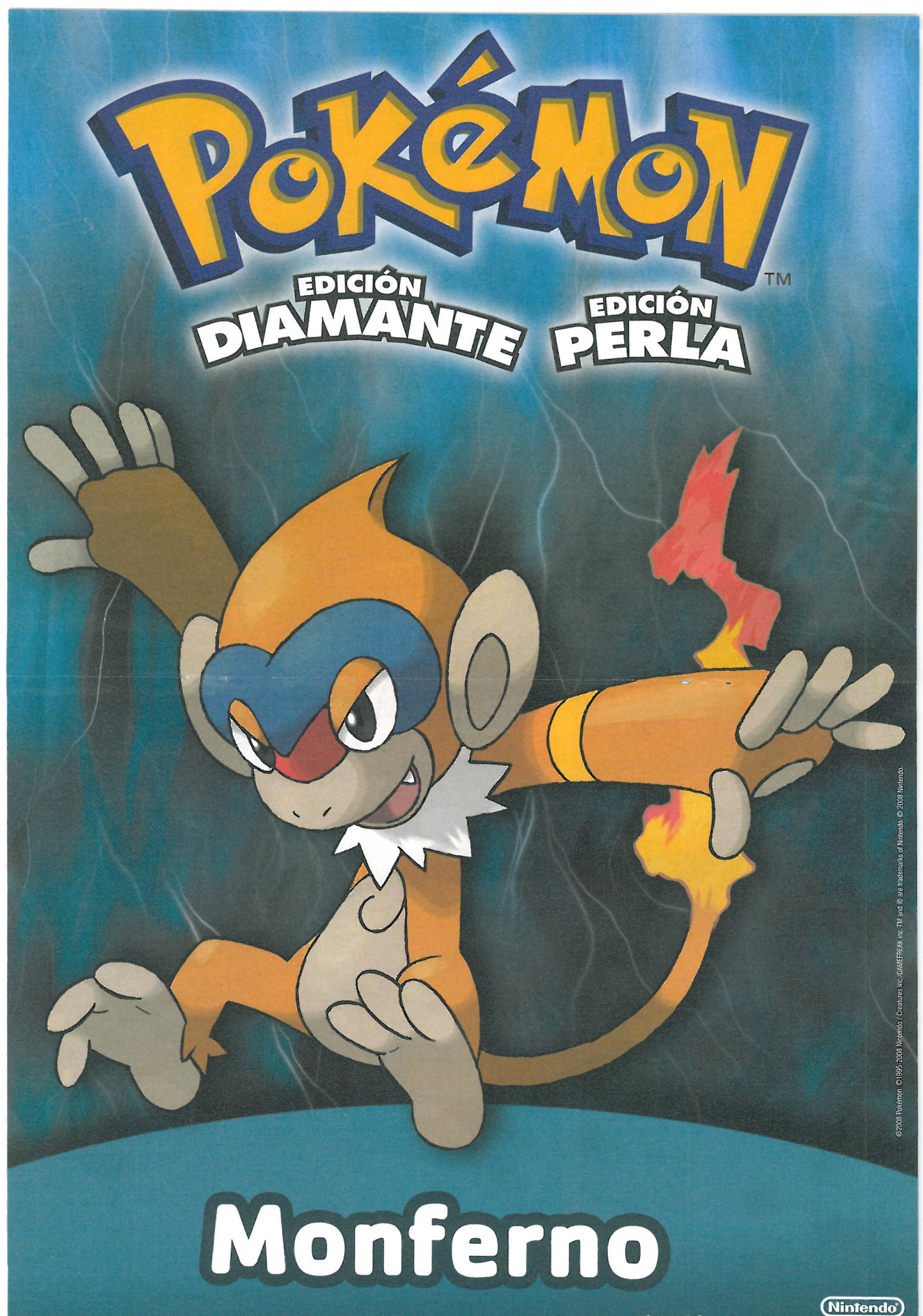
Como puedes ver, en este Coliseo se disputa un torneo con 16 entrenadores. Debes tener en cuenta que, con excepción de Ayalga, hasta llegar ante el Líder Roger te puede tocar cualquiera. En total disputarás cuatro eliminatorias, por eso, en los combates que verás a continuación hemos elegido a Ayalga y a los tres mejores entrenadores con los que te puedes topar. Para que veas que no lo decimos por decir, aquí tienes una muestra de equipos de otros entrenadores:

- **EQUIPO DE MARC:** Onix, Marshtomp, Gabite, Wormadam, Hippopotas y Vibrava.
- **EQUIPO DE IKER:** Snover, Delibird, Machoke, Sealeo, Gible y Chingling.
- **EQUIPO DE NORMA:** Bonsly, Ponyta, Nosepass, Graveler, Chimchar y Rhyhorn.
- **EQUIPO DE VIRGINIA:** Jigglypuff, Grovyle, Kricketune, Rotom, Volbeat y Luxio.

No olvides que algunos Pokémon como Bonsly, Graveler, Delibird o Machoke los verás en más de un equipo, pero no te preocupes, sus ataques y poder serán casi idénticos.




Pokémon™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Shinx
The Pokémon Company
Nintendo®
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon. ©1995-2008 Nintendo / Creatures inc. / GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.


Pokémon™
Edición Diamante
Edición Perla
Monferno
The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon. ©1995-2008 Nintendo / Creatures inc. GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.

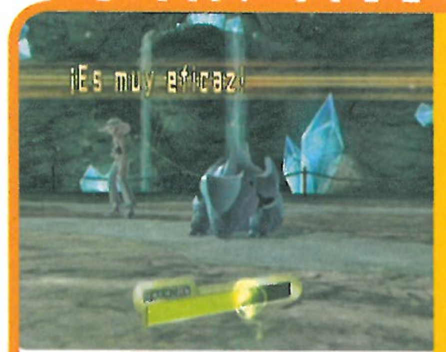
Antes de entrar estudia los pases

Los Coliseos anteriores se pueden superar con los Pases de préstamo azul y rojo. Sin embargo, en el Coliseo Cristal las cosas son más difíciles y te harán falta otros Pokémon. Si no tienes un buen Pase personal, obtén más Pases de préstamo, intercambia Pokémon entre ellos y forma un buen equipo. A continuación tienes los Pases de préstamo con los que puedes combatir, pero no olvides que a estas alturas sólo dispondrás de los dos primeros:

- **PASE PÚRPURA:** Estará disponible en el Coliseo Pórtico tras superar los primeros coliseos. Con este Pase tendrás un equipo formado por Sandslash (Tierra), Haunter (Fantasma-Veneno), Metang (Acero-Psíquico), Bibarel (Normal-Agua), Rotom (Eléctrico-Fantasma) y Mightyena (Siniestro).
- **PASE VERDE:** Estará disponible en el Coliseo Pórtico tras superar los primeros coliseos. El equipo de este Pase está formado por Beautifly (Bicho-Volador), Golbat (Veneno-Volador), Bellosom (Planta), Sneasel (Siniestro-Hielo), Lopunny (Normal) y Lumineon (Agua).
- **PASE GRIS:** Estará disponible en el Coliseo Pórtico si tienes dos o más entre los Pases rojo, azul, púrpura o verde y has superado los coliseos intermedios. Tiene un equipo formado por Machoke (Lucha), Sudowoodo (Roca), Piloswine (Hielo-Tierra), Hypno (Psíquico), Camerupt (Fuego-Tierra) y Muk (Veneno).
- **PASE AMARILLO:** Estará disponible en el Coliseo Pórtico si tienes dos o más entre los Pases rojo, azul, púrpura o verde y has superado los coliseos intermedios. Su equipo está formado por Seadra (Agua), Togetic (Normal-Volador), Pikachu (Eléctrico), Dugtrio (Tierra), Vespiquen (Bicho-Volador) y Cherrim (Planta).



COMBATE 1



AYALGA

Tres de los Pokémon de Ayalga son de tipo hielo. Además, si te enfrentas a Snover, su habilidad Nevada provocará una granizada que cambiará la forma de Castform (y aumentará la potencia de su ataque Nieve Polvo). Si quieres una victoria segura, procura que los Pokémon de tu equipo conozcan buenos ataques de fuego y lucha.



EQUIPO POKéMON

DELIBIRD
- **Tipo:** Hielo-Volador
- **Habilidad:** Espir. Vital, Entusiasmo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Presente, Protección, Ladrón y un movimiento aleatorio.

SNOVER
- **Tipo:** Planta-Hielo
- **Habilidad:** Nevada
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto Helado, Arraigo y dos movimientos aleatorios.

CASTFORM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Predicción
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Placaje, Nieve Polvo, Protección y un movimiento aleatorio.

RHYHORN
- **Tipo:** Tierra-Roca
- **Habilidad:** Pararrayos, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Trampa Rocas, Rugido y dos movimientos aleatorios.

SEALEO
- **Tipo:** Hielo-Agua
- **Habilidad:** Sebo, Gélido
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bola Hielo y tres movimientos aleatorios.

POOCHYENA
- **Tipo:** Siniestro
- **Habilidad:** Fuga, Pies Rápidos
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Triturar, Derribo y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 2



MAR

El equipo de Mar abusa de los Pokémon de tipo Roca. Si a esto añadimos que Rhyhorn y Onix también pertenecen al tipo Tierra y Lairon y Bastiodon a Acero, te darás cuenta de que el equipo de Mar es bastante flojo. Todos son vulnerables a los ataques de tipo Lucha, especialmente Lairon y Bastiodon. Contra Rhyhorn y Onix usa ataques de tipo Planta y verás como funciona.

EQUIPO POKéMON

MAGCARGO
- **Tipo:** Fuego-Roca
- **Habilidad:** Escudo Magma, Cuerpo Llama
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lanzarrocas, Bostezo, Protección y un movimiento aleatorio.

BASTIODON
- **Tipo:** Roca-Acero
- **Habilidad:** Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tumba rocas, Mofa y dos movimientos aleatorios.

NOSEPASS
- **Tipo:** Roca
- **Habilidad:** Robustez, Imán
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Placaje, Onda Trueno, Protección y un movimiento aleatorio.

LAIRON
- **Tipo:** Acero-Roca
- **Habilidad:** Robustez, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bofetón Lodo, Placaje, Protección y un movimiento aleatorio.

RHYHORN
- **Tipo:** Tierra-Roca
- **Habilidad:** Pararrayos, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Trampa Rocas, Rugido y dos movimientos aleatorios.

ONIX
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lanzarrocas y tres movimientos aleatorios.

COMBATE 3



OT

Cuidado con este equipo, es bastante equilibrado y sus debilidades no saltan a la vista. Usa un equipo con ataques de tipo Agua, Lucha, Fuego y Volador. Ten cuidado con Staravia; para vencerle tendrás que darle duro y su habilidad Intimidación te lo pondrá difícil, pero no olvides que esta habilidad baja el Ataque y no el Ataque Especial.



EQUIPO POKéMON

GRAVELER
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada y tres movimientos aleatorios.

QUILAVA
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** At. Rápido, Ascuas, Protección y un movimiento aleatorio.

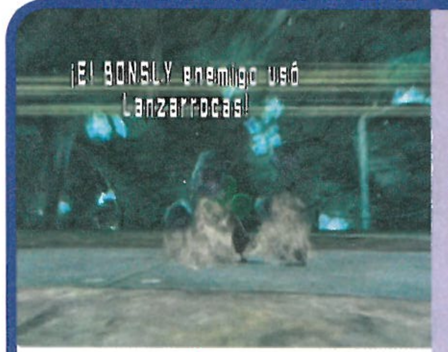
STARAVIA
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe Aéreo, Ladrón y dos movimientos aleatorios.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y dos movimientos aleatorios.

MACHOKE
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas, Indefenso
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tiro Vital, Protección y dos movimientos aleatorios.

WIGGLYTUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Destello y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 4



JOSÉ

Otro equipo lleno de Pokémon de tipo Roca; por eso es vital que en tu equipo haya ataques de tipo Lucha y de tipo Planta. Contra Corsola, Graveler y Onix céntrate en los ataques de tipo Planta, mientras que contra Lairon debes utilizar los de tipo Lucha. No te dejes engañar por el tamaño de Bonsly, aunque sea pequeño, sabe combatir.



EQUIPO POKéMON

CORSOLA
- **Tipo:** Agua-Roca
- **Habilidad:** Cura Natural, Entusiasmo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tumba Rocas, Burbuja, Protección y un movimiento aleatorio.

MAGCARGO
- **Tipo:** Fuego-Roca
- **Habilidad:** Escudo Magma, Cuerpo Llama
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lanzarrocas, Bostezo, Protección y un movimiento aleatorio.

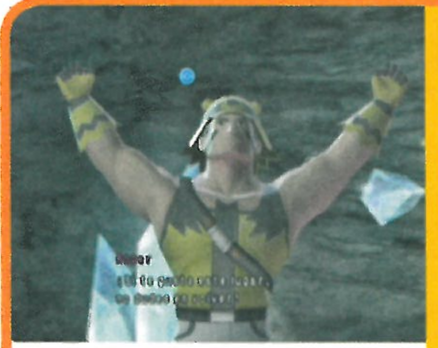
BONSLY
- **Tipo:** Roca
- **Habilidad:** Robustez, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lanzarrocas, Ladrón, Protección y un movimiento aleatorio.

GRAVELER
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Robustez, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada y tres movimientos aleatorios.

LAIRON
- **Tipo:** Acero-Roca
- **Habilidad:** Robustez, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bofetón Lodo, Placaje, Protección y un movimiento aleatorio.

ONIX
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lanzarrocas y tres movimientos aleatorios.

COMBATE FINAL



ROGER

El equipo de Roger es el más fuerte y equilibrado de todos a los que te has enfrentado, por lo que no te vendría mal estudiarlo a conciencia. Su Machoke y su Rottom son muy peligrosos y más vale que no los dejes respirar. En cuanto los veas, centra los ataques de tus dos Pokémon en ellos y déjales K.O. lo antes posible, ¿para qué esperar?



EQUIPO POKéMON

MACHOKE
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Indefenso
- **Objeto:** Cint. Negro
- **Movimientos:** Avalancha, Sumisión, Puya Nociva y Desquite.

ELEKID
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Elec. Estát.
- **Objeto:** Hier. Mental
- **Movimientos:** Puño Trueno, Puño Fuego, Demolición y Contoneo.

ONIX
- **Tipo:** Tierra-Roca
- **Habilidad:** Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada, Furia, Mofa y Trampa Rocas.

ROTOM
- **Tipo:** Eléctrico-Fantasma
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Imán
- **Movimientos:** Onda Voltio, Bola Sombra, Fuego Fatuo y Protección.

METANG
- **Tipo:** Acero-Psíquico
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Rev. Metálico
- **Movimientos:** Pedrada, Excavar, Imagen y Atracción.

CARNIVINE
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Baya Ziuela
- **Movimientos:** Finta, Portazo, Hierba Lazo y Danza Espada.

EL PROFESOR OAK TE RESPONDE



¡¡¡Uff!! Cada día me lo ponéis más difícil, entrenadores. Más juegos, más temas que tratar, más preguntas... En fin, he intentado contestar de la forma más clara y concisa posible, espero haberlo conseguido. ¡Ah! y no desesperéis si no veis vuestras cartas publicadas... ¡recibimos tantas que es imposible ponerlas todas! De todas formas... ¡nunca hay que perder la esperanza!

LA CONEXIÓN GTS DE DIAMANTE Y PERLA

1.- ¿Qué Pokémon evoluciona con mejora en la edición Pokémon Perla?
Porygon; dáselo y transfiérelo a otra consola... y supongo que te imaginarás que evoluciona a Porygon2.

2.- ¿Para usar la conexión GTS hace falta tener internet inalámbrico?
La conexión GTS de Pokémon sólo funciona si dispones de internet. Como sabes, Nintendo DS se conecta a internet de manera inalámbrica, sin ningún tipo de cable. Por lo tanto, si no dispones de conexión a través de un router inalámbrico, nosotros te recomendamos hacerte con el adaptador USB que comercializa Nintendo. Lo conectas al PC, y puedes obtener señal inalámbrica para conectar tu DS.

3.- ¿Dónde se encuentran Magby y Elekid en la edición Pokémon Perla?
El primero, Magby, puedes conseguirlo en la ruta 227 y en la Montaña Dura, usando la entrada de GBA. El segundo, Elekid, está en la Ruta 205 y en el Valle Eólico, de nuevo usando la entrada de GBA. Por si alguien no lo sabe, explicaré brevemente cómo se usa esa entrada de cartuchos para poder coger estos y otros Pokémon. Si tienes insertado un cartucho de Pokémon (Rubí, Zafiro, Verde-hoja, Rojo-fuego o Esmeralda) mientras juegas a tu juego de Nintendo DS, puedes encontrar Pokémon salvajes de ediciones anteriores.

Recuerda que para que esto suceda, tienes que haber completado el juego y tener en tu poder la Pokédex Nacional.

4.- Aparte de los 11 Legendarios que vienen en la revista Pokémon nº 89, ¿hay más legendarios?
Esos son todos los Legendarios que pueden cogerse en estas ediciones. En este mismo número publicamos otra carta del consultorio en la que podrás verlos de nuevo.

Alberto García.
Madrid

BUSCANDO OBJETOS

Hola profesor, es la primera vez que escribo y quiero que me conteste unas preguntas de Pokémon Diamante.

1.- ¿Dónde están el magnetizador y el electrizador?
El magnetizador puedes encontrarlo al capturar un Magby salvaje. El electrizador puedes conseguirlo si atrapas a un Elekid salvaje.

2.- He intercambiado con Pokémon verde y rojo y no me aparecen ni Elekid ni Magby, ¿sabe cuál es la razón?
Pues supongo que porque no lo has buscado lo suficiente... Bueno, te voy a contar cómo conseguirlos.

A Magby puedes encontrarlo en la Ruta 227 y en el interior de la Montaña Dura, poniendo en la ranura de GBA un cartucho de Pokémon Verde-Hoja.

A Elekid puedes conseguirlo en la Ruta 205 y en el Valle Eólico, también usando la entrada de cartuchos de GameBoy Advance si tienes insertado Pokémon edición Rojo-Fuego.

Si lo has hecho bien, sigue buscando porque no hay nada más que puedas hacer.



RUTA 244. *Sólo podrás llegar aquí si has completado el juego y tienes la Pokédex Nacional. Sólo así podrás entrar en la cueva que te conduce hasta aquí.*

3.- ¿Dónde esta la garrafilada?
Puedes encontrarla en la Ruta 224 y en la Calle Victoria.

4.- ¿Dónde esta la Piedra Despertar?
Creo que te refieres a la Piedra Alba, ¿no? Y me lo preguntas porque en realidad quieres evolucionar a Snorunt, ¿verdad? La encontrarás buscando en el Monte Corona; echa un ojo por la zona norte, en el agua. También puedes encontrar una en la Ruta 225.

5.- ¿Es verdad que si ganas la Torre Batalla 20 veces, el padre de tu rival te retará a un combate?
Si has conseguido el Símbolo de Plata y después ganas 20 veces consecutivas, podrás conseguir el Símbolo de Oro derrotando al líder por segunda vez.

6.- ¿Cómo consigo a Rhyperior, Darkrai y Arceus?
Rhyperior evoluciona de Rhydon cuando lo intercambias a otra consola llevando Protector encima. Este objeto puedes localizarlo en la Ruta 228. Los otros dos de momento nada...

7.- Y por último, ¿es verdad que si a Sneasel lo equipas con garra afilada y le subes un nivel por la noche te evoluciona a Weavile?
Sí, es verdad... concretamente si

le subes de nivel entre las 8 de la tarde y las 4 de la mañana.

Andrés
Email.

NIVEL DE PALKIA Y DIALGA

Hola profesor. Me llamo Alfonso y es la primera vez que escribo, quisiera que me respondiese estas dudas:

1.- En Orilla Valor hay como un pueblo pequeño que al ir para ciudad marina hay un hombre que me dice que hay un corte eléctrico y que están trabajando en ello. ¿Qué tengo que hacer para que me deje pasar?
Podrás pasar por allí cuando hayas conseguido las 7 primeras medallas. Hasta entonces ese camino estará cortado. Comprueba qué medallas te faltan y cuando tengas las 7, ve a la Columna Lanza para encontrarte con Palkia y Dialga. Una vez que te hayas enfrentado al Pokémon que corresponda en tu versión, podrás regresar donde dices y llegar hasta Ciudad Marina.



¿DIAMANTE O PERLA? Según tu versión del juego, en la columna Lanza te aparecerá Dialga o Palkia. Pero los dos lo hará en el nivel 47.

2.- ¿En qué niveles salen Palkia y Dialga?
En el 47.

Alfonso Brigidano García.
Email

PARQUE COMPI

Hola es la primera vez que escribo, y lo primero es felicitarle por la revista. Ahí va mi pregunta.

1.- ¿Se pueden transferir Pokémon con objetos desde Pokémon Rubí a Pokémon Diamante vía Parque Compi?
Sí, el Pokémon transferido pasará tal y como salió de la versión Rubí, objeto incluido. Eso sí, recuerda que siempre que pases un Pokémon lo perderás de tu antigua versión.



EL PARQUE COMPI. Necesitas completar la liga Pokémon para poder entrar en él y así transferir Pokémon de otras ediciones.

Pablo Martínez Urios.
Email.

CONSEGUIR A EEVEE Y DITTO

Hola profesor Oak, les quería dar la enhorabuena por la revista ya que me parece la mejor. Tengo algunas preguntillas de Pokémon Diamante que me gustaría que contestase. Muchas gracias.

1.- ¿Dónde se encuentra la Piedra Espíritu?
La encuentras en la Ruta 208. Habla con el personaje que se encuentra en la esquina, junto a los árboles, y lo descubrirás.

2.- ¿Hay alguna forma de conseguir un Ditto y un Eevee sin tener la Pokédex nacional y tener que pasarlo por el parque compi?
Puedes conseguirlos sin que sea necesario pasarlos por el parque combi, pero sí que debes tener la Pokédex Nacional. A Ditto puedes conseguirlo en la Ruta 218 usando el Poké-radar, y a Eevee en la Mansión Pokémon o también puedes intercambiarlo en Ciudad Corazón.

3.- ¿Cómo puedo conseguir al Pokémon Shiny?
Pues o tienes suerte o capturas muchísimos Pokémon salvajes... tarde o temprano te aparecerá alguno... también te lo puede pasar algún amigo o conseguirlo a través de la conexión Wi-Fi de Perla o Diamante (el edificio GTS).

4.- ¿Se sabe algo del tercer juego de DS de la saga de Pokémon de la 4ª generación?
No, pero la parte contratante de la tercera parte será considerada como la parte contratante de la cuarta parte... así que cuando lo sepa te lo diré.

5.- ¿Pokémon Battle permite devolver los Pokémon a DS una vez que han sido pasados a Wii?
Es que los Pokémon no los pasas a Wii, sólo haces una copia de ellos para poder jugar en Wii, así que no los pierdes y tampoco los puedes pasar a otro juego, claro. Lo que sí puedes hacer es usar la opción del regalo misterioso para pasar ciertos regalos desde Wii a tu Nintendo DS.

David Alonso.
Email.



CONEXIÓN CON WII. Para pasar los Pokémon a tu Wii no necesitarás ningún cable, y no perderás tus Pokémon en NDS.

TUTORES DE MOVIMIENTOS

Hola, me llamo Jaime y soy de Madrid. Querría que me contestase a las siguientes preguntas si es posible:

1.- En el Pokémon Diamante, ¿como se consigue a Munchlax?
Tienes que conseguir que Snorlax evolucione al alcanzar un nivel óptimo de amistad.

2.- Tengo un Suicune al nivel 100 con los siguientes ataques: Danza Lluvia, Rayo Hielo, Surf e Hidrobomba. ¿Me recomendaría cambiar algún ataque?
Pues yo tenía uno con Hidrobomba, Ventisca, Rayo Hielo e Hiper Rayo... y me iba de maravilla.

3.- En el Pokémon Diamante, ¿dónde se encuentra el tutor de movimientos?
Tienes varios tutores que pueden enseñarte movimientos. Uno está en la Ruta 210, otro en la Ruta 228 y otro en Ciudad Pradera.

CUANDO TENGAS LAS SIETE MEDALLAS, VE A LA COLUMNA LANZA PARA HACERTE CON PALKIA O DIALGA, Y ASÍ PODRÁS LLEGAR HASTA CIUDAD MARINA.

4.- Y por último, ¿cómo se consigue a Gallade y a Porygon-Z?
Para conseguir a Gallade tienes que evolucionar a Kirlia. Lo hará, si es macho, con la Piedra Alba. Y Porygon-Z evoluciona de Porygon2 al traspasarlo a otra consola con el Discoxtraño.

Jaime Cascón Rodríguez.
Email.

LOS ATAQUES DE CRESSELIA

Hola, es la primera vez que escribo y me haría mucha ilusión que me respondierais. Estas dudas las tengo desde hace mucho tiempo:

1.- ¿Aparece Eevee en estado salvaje en Pokémon Perla o Diamante?, ¿dónde?
Eevee puedes conseguirlo en la mansión Pokémon o también puedes intercambiarlo en Ciudad Corazón, siempre que hayas conseguido la Pokédex Nacional.

2.- ¿Qué ataques aprende Cresselia? ¿A qué niveles lo hace?
En esta misma página puedes encontrar una tabla con todos sus ataques junto a sus correspondientes niveles.

3.- ¿Para qué sirven los objetos Seta grande y Miniseta?
Para venderlas y conseguir dinero, ya ves, en realidad no sirven para nada especial.

4.- ¿Dónde puedo cambiar las partes roja, azul, verde o amarilla? ¿Qué me dan a cambio?
También hemos optado por colocar la respuesta en un bonito cuadro. Búscala justo en la parte inferior de esta página.

5.- Y mi última pregunta es la siguiente: ¿Dónde y cómo se introduce la contraseña del huevo de Manaphy en el Pokémon Ranger?, ¿cómo paso el huevo al Pokémon Perla?
El asunto tiene su miga, así que te lo vamos a explicar en detalle. Lo primero que necesitas es haber acabado el juego completamente, incluidas las tres misiones extras de la Red Ranger. A continuación debes entrar a la Red Ranger y pulsar la siguiente combinación de botones: R, X e Izquierda en el Control Pad al mismo tiempo. Así aparecerá la pantalla para introducir la clave. Después graba y sal del juego. Cuando vuelvas a entrar en la Red verás una nueva misión: debes completarla para conseguir el huevo. A continuación aparecerá la opción de traspasarlo, pero para ello ten en cuenta que necesitas dos Nintendo DS -una para cada juego- y que sólo puedes pasarlo una vez a una sola consola. En Pokémon Diamante debes ir a la pantalla en la que eliges la partida. Pokémon Ranger detectará automáticamente el juego de la otra consola y aparecerá una nueva opción para traspasarlo. Una vez hecho, el huevo aparecerá dentro de cualquier tienda Pokémon. Entra en una y habla con el nuevo personaje que encontrarás allí dentro para que te lo entregue.



Guillermo.
Email.

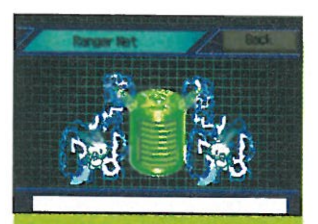
ATAQUES DE CRESSELIA	
Ataque	**Nivel**
Confusión	1
Doble Equipo	1
Velo Sagrado	11
Neblina	20
Rayo Aurora	29
Premonición	38
Cuchillada	47
Luz Lunar	57
Psico-corte	66
Psico-cambio	75
Danza Lunar	84
Psíquico	93

CRESSELIA. Sólo podrás capturarlo cuando hayas completado la Liga Pokémon. Está en Isla Plenilunio.

LA PIEDRA NOCHE

Hola, Pokemaníacos. Y hola Prof. Oak. Ojalá publiquéis mi carta (es la primera que escribo). Gracias por publicarla (si la publicáis).

1.- ¿Cuáles son y dónde se encuentran las MT 64, 68, 74, 75, 93, 94, 95?
Hola Alexis. De nada. Ya sabes que intento publicar todas las cartas. Esta vez has tenido suerte con la tuya, así que presta atención. Las MT que me dices son, por orden: Explosión, Giga impacto, Giro bola y Danza espada. Todas las puedes conseguir en el Casino de Rocavelo. Las tres últimas NO existen, el juego sólo tiene 92 MT.



MANAPHY. Tendrás que usar dos consolas Nintendo DS para poder transferir el huevo de Pokémon Ranger a Diamante o Perla.

2.- ¿Para qué sirven en Diamante las Mini-Setas y las Setas Grandes?
Para lo mismo que en la carta anterior... para venderlas.

INTERCAMBIO DE PARTES	
PARTES	**PREMIOS Y LOCALIZACIÓN**
Parte Azul	MT 18 (Danza Lluvia) en la Ruta 212
Parte Roja	MT 11 (Día Soleado) en la Ruta 212
Parte Verde	MT 07 (Granizo) en la Ruta 212
Parte Amarilla	MT 37 (Torm. Arena) en la Ruta 212

MI BASE SECRETA

REGALO MISTERIOSO EN DIAMANTE Y PERLA

Nuestro amigo Iván quiere saber unos cuantos secretillo de las ediciones Perla y Diamante. Por ejmplo, cómo conseguir el regalo misterioso... Iván, ¿qué sabes de un código de Battle Revolution?

Hola, me llamo Iván y llevo comprando la revista varios años. Es la segunda vez que escribo y me gustaría que me contestaseis. Me gusta mucho la revista y sobre todo la parte que protagoniza usted.

1.- ¿Cómo se consigue el Regalo Misterioso en Perla y Diamante?
Hola Iván, gracias de parte de todo el equipo, intentaré ayudarte con tus preguntas. Esta opción puede aparecer si vas al edificio de la televisión en Ciudad Jubileo. En la tercera planta puedes hablar con un hombre que te invitará a escribir unas palabras. Debes poner: CONEXION WIFI TODOS FELICES.
Ahora te preguntarás para qué te sirve esto, ¿verdad? Hasta ahora Nintendo no había usado está función para nada, pero hace unos días puso en marcha a través de internet un divertido juego para conseguir claves secretas en Pokémon Battle Revolution. En la dirección de internet http://ms.nintendo-europe.com/pokmysgif/esES/ podéis jugar a unos entretenidos minijuegos con los que finalmente conseguir un código secreto. Bien, ese código lo introduces en Pokémon Battle Revolution de Wii y podrás conseguir un Pokémon especial (no, no son Arceus, ni Darkrai, ni Shaymin). Finalmente, si conectas con la función inalámbrica la consola Wii con la Nintendo DS podrás pasar a tu juego Diamante o Perla el misterioso regalo.

2.- ¿Hay alguna manera de capturar a Dusknoir?
Salvaje no, evoluciona de Dusclops cuando lo transfieres a otra consola con Telaterrible.

3.- ¿Absol tiene evolución? Si la tiene, ¿cómo se consigue?
No tiene evolución, así que no se consigue de ninguna manera.

4.- ¿Para qué sirve el diploma que te dan en Zafiro cuando completas la Pokédex?
Simplemente para que sepas que tienes la Pokédex completa... y así obtener un pequeño regalo por ello.

Iván Higueras López
Email

3.- ¿Dónde puedo conseguir la Escama Dragón en Diamante?
Puede llevarla encima alguno de los siguientes Pokémon salvajes: Dratini, Dragonair, Seadra o Horsea. Dar con uno de ellos es el único modo de conseguirla.

4.- ¿Puede hacerse algo en la Mina Ruinamaniaco?
Aparte de conseguir Hippopotas, no... bueno, si consigues todos los Unown abrirás la mina completamente, y así unirás dos zonas del mapa general. Más que suficiente, ¿no?

5.- ¿Para qué sirven los objetos Protector, Discoxtraño, Parte Roja y Parte Azul?
Protector: Hace evolucionar a Rhydon al transferirlo.
Discoxtraño: Hace evolucionar a Porygon2 al transferirlo.
Parte Roja: A cambio de 10, podrás obtener la MT 11 (Día Soleado) en la Ruta 212.
Parte Azul: A cambio de 10 podrás obtener la MT 18 (Danza Lluvia) en la Ruta 212.

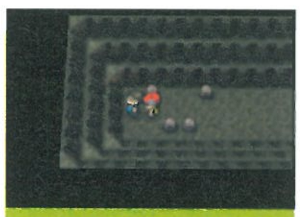
6.- ¿Qué Pokémon evolucionan con la Piedra Noche?
Sólo dos: Murkrow en Honchkrow y a Misdreavus en Mismagius.

Alexis Rodríguez Calderón.
Email

BUSCANDO A BURMY

Hola profesor Oak, me gustaría hacerle unas preguntillas.

1.- ¿Dónde se encuentra Garra Afilada para evolucionar de Sneasel a Weavile?



LA MINA RUINAMANIACO. *Hasta que no consigas todos los Unown, el camino no estará completamente abierto.*

No busques más. Este objeto se encuentra en la Ruta 224 y en la Calle Victoria.

2.- ¿Dónde están Lumineon y Burmy?
Burmy aparece en árboles de miel. Lumineon sólo aparece pescando, así que prueba en las zonas de agua de Ciudad Canal, Valle Eólico, Forja Fuego, Isla Hierro y en las Rutas 205, 218, 219, 220 y 221.

Fé Simón.
Email.

PIEDRAS DE EVOLUCIÓN

Hola profesor. Me llamo Tomás y quisiera que me respondiese estas dudas sobre el Pokémon Diamante.

1.- ¿Cómo puedo conseguir a Drifloon? Si no se puede, ¿al menos me podría decir cómo conseguir verlo?
Puedes encontrarlo en el Valle Eólico, pero sólo los viernes. Ve delante de la Central de Energía.

2.- ¿Me podría decir a qué Pokémon les hacen evolucionar las piedras Noche, Día y Alba?
Piedra Noche: Evoluciona a Misdreavus en Mismagius y a Murkrow en Honchkrow.
Piedra Día: Evoluciona a Togetic en Togekiss y a Roselia en Roserade.
Piedra Alba: Evoluciona a Kirlia (macho) en Gallade y a Snorunt (hembra) en Froslass.

Tomás Morales.
Email

FUTUROS JUEGOS

Hola, esta es la quinta vez que escribo y me gustaría muchísimo que me publicasen mis dudas. Ah, por cierto, hola Prof. Oak, ¿cómo está? Ahí van mis dudas:

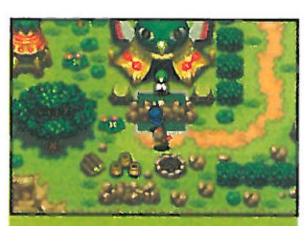
1.- Si lo sabe, ¿me puede decir cuándo saldrá el próximo juego de Pokémon para NDS y para Wii?
En Wii, aparecerá para el nuevo canal WiiWare un juego de

LOS PRÓXIMOS POKéMON PARA NINTENDO DS SON SEGUNDAS ENTREGAS. POR UN LADO LA DE «MUNDO MISTERIOSO», Y POR OTRO LA DE «POKéMON RANGER».

Pokémon en el que podremos almacenar a nuestras criaturas favoritas y además hacer todas las fotos que queramos. Sabemos su nombre en inglés, que es Everyone's Pokémon Ranch. En Japón saldrá sobre marzo, pero aquí no tenemos ninguna fecha concreta. El nuevo canal despegará en mayo, pero del juego no hay más información. En cuanto a DS, todavía tienen que venir las segundas partes de Pokémon Ranger y Pokémon Mundo Misterioso... no está nada mal, ¿verdad?

2.- ¿Sabe qué evento se celebrará en el próximo Moviplaya y si pasarán por la ciudad de Castellón?
No, ya sabes que ese evento no lo organiza nuestra revista, de modo que no podemos contarte nada preciso. Pero en cuenta los organizadores (Movistar) nos digan algo, lo tendréis aquí mismo.

3.- ¿Piensan fabricar nuevos juegos con Pokémon nuevos?
¿Por qué no? Los Pokémon siguen triunfando entre sus fans, de modo que seguro que habrá novedades.



POKéMON MUNDO MISTERIOSO. *Llega en verano en dos versiones, Exploradores del Tiempo y Exploradores del Espacio.*

4.- ¿Sabe el nombre de la nueva consola que se sacará a la venta en el futuro?
Pues no creo que lo sepan ni los directivos de la compañía en Japón ya que... ¡¡¡es muy pronto!!!! para que salga otra consola. Ten en cuenta que tanto Wii como DS son bastante modernas, están vendiendo muy bien en todo el mundo y hay cantidad de juegos preparados para ellas... Además, ¿por qué quieres otras?, ¿es que ya te has cansado de ellas?

Jacobo León Ramia.
Email

ELECTABUZZ

Hola soy Daniel. Gracias por responder a mi pregunta.

1.- Le quería preguntar cómo evoluciona Electabuzz. Gracias.
Esto sí que es una carta escueta y concisa... intentaré que mi respuesta sea igual... Debes evolucionar a Electivire transfiriéndolo a otra consola con el Electrizador. ¿Lo hice bien?

Daniel.
Castellón

POKéMON MUNDO MISTERIOSO Y PERLA

Hola profesor Oak, me llamo Cristian Tena, es la primera vez que te escribo, compro la revista todos los meses y tengo algunas dudas de Pokémon Mundo Misterioso y Edición Perla.

1.- En Pokémon Mundo Misterioso perdí la Piedra Remolino, me parece que durante una misión, ¿se puede volver a obtener la piedra?
Si la perdiste en una misión, no te preocupes. Sólo tienes que volver a entrar en esa cueva, porque los objetos perdidos en una mazmorra allí se quedan.

2.- Usted dijo que para obtener a Spiritomb había que hablar con 32 personas, ¿tienen que ser vendedores de objetos del subterráneo?
No, hablamos de personas que se conecten a tu consola gracias a la conexión Wi-Fi de la DS.


SUBTERRÁNEO. Debes hablar con 32 personas que se conecten por Wi-Fi a tu máquina para conseguir a Spiritomb.

3.- De Pokémon Esmeralda me pasé al Perla un Magcargo oscuro, ¿también salen en Perla Pokémon oscuros?
Pueden salir Pokémon de colores, como en otros juegos de Pokémon. Aun así es bastante difícil que aparezcan y para encontrar uno determinado que tú quieras, será prácticamente imposible... pero aparecer, aparecen.

4.- ¿Cuál es el mejor ataque de Palkia? Un saludo, profesor Oak.
Depende de contra quien vayas a utilizar esos ataques... lo mejor para Palkia, teniendo en cuenta que aprovecha muy bien los ataques especiales, es que le dejes Tierra Viva y Esfera Aural. Puedes completarlo con Surf y Pulso Dragón para formar un poderoso Pokémon.

Cristian Tena Orgaz.
Email.

MASTER BALL

Hola profesor. Me llamo Héctor. Me encanta la revista y me gustaría que me respondiera estas preguntas.

1.- ¿Cómo se pueden pasar Pokémon de Diamante al Battle Revolution?
Simplemente encendiendo las dos consolas, cada una con su juego correspondiente. Al reconocerse las consolas mutuamente, aparecerá la opción de transferir los Pokémon. Realmente no los pasas de un lado a otro, sino que se hace una copia en Battle Revolution para que puedas usarlos y jugar allí. No los perderás en tu tarjeta DS.

2.- ¿Cómo se consiguen los puntos Wii?
Tienes que comprarlos. Eso sí, puedes hacerlo online a través de la Wii con una tarjeta de crédito, o bien comprar unos códigos en las tiendas que al introducirlos en la máquina te darán los puntos que hayas pagado.

3.- ¿En el Diamante se puede conseguir mas de una Máster Ball? Si es así, ¿puede indicarme dónde y cuándo se consiguen?
Sólo aparece una, en la base Galaxia, pero supongo que eso ya lo sabrás.

Héctor Pérez.
Email.

TUTOR QUE BORRA MOVIMIENTOS

Hola profesor, me llamo Paco y desde que vi la revista siempre la compro. Es la primera vez que escribo. Por favor, respóndame a estas preguntas:

1.- ¿Dónde se consigue la Piedra Espíritu?
Esto me suena... bueno, lo vuelvo a repetir... está en la Ruta 208.

2.- ¿Cómo puedo conseguir a Espeon y a Umbreon?


PIEDRA ESPÍRITU. Habla con el personaje que está junto a los árboles para recibir la Piedra espíritu.

No aparecen salvajes, puedes transferirlos desde otra edición a través del Parque Compi.

3.- ¿Dónde está el quita-movimientos de Diamante?
Se encuentra en Ciudad Canal, está justo encima de la tienda.

Paco Sánchez Martínez.
Email

EVOLUCIÓN DE VARIOS POKéMON

Hola Profesor Oak, tengo algunas preguntas sobre Pokémon Diamante.

1.- ¿Qué equipo Pokémon me aconsejaría para ganar a la líder Gardenia si empecé con un Piplup?
Tus contrincantes son de tipo Planta, así que podrás usar movimientos de tipo Bicho y Vuelo. Si te acompaña en tu equipo algún Pokémon de Fuego, te resultará todavía más fácil.

2.- ¿A qué nivel evolucionan Bidoof, Shellos, Starly y Buizel, Budew y Buneary?
Biddof al 15, Shellos en el 30, Starly en el 14, Buizel en el 26, Budew evoluciona cuando alcanza un nivel óptimo de amistad entre las 4 de la madrugada y las 8 de la tarde; y por último, Buneary también evoluciona por amistad, pero a cualquier hora.

Roberto Martínez Gutiérrez.
Email

COMETA DRACO

Hola es la primera vez que le escribo y tengo algunas dudas sobre Pokémon Perla. Gracias por leerlo y espero su respuesta

1.- ¿Cometa Draco es una MT o un ataque normal? Si es una MT, ¿dónde se consigue? Y si es un ataque normal, ¿qué Pokémon lo aprende?
No es una MT, sólo lo pueden aprender Pokémon de tipo Dragón y te lo enseñará un tutor de movimientos. Está en la Ruta 210 y debes usar treparrocas para alcanzarla. Los Pokémon que pueden aprenderlo son los siguientes:
Dratini, Dragonair, Dragonite, Kingdra, Vibrava, Flygon, Altaria, Bagon, Shelgon, Salamence, Latias, Latios, Rayquaza, Gibie, Gabite, Garchomp, Dialga, Palkia y Giratina.

2.- ¿Me podría decir la lista de ataques de Spiritomb y Garmchop, por favor?
Dicho y hecho.

SPIRITOMB

Movimientos	Nivel
Maldición	1
Persecución	1
Rayo Confuso	1
Rencor	1
Sombra Vil	1
Finta	7
Hipnosis	13
Come Sueños	19
Vien. Aciago	25
Golpe Bajo	31
Maquinación	37
Legado	43
Pulso Umbrío	49

GARCHOMP

Movimientos	Nivel
Colm. Ígneo	1
Placaje	1
Ataque Arena	1
Furia Dragón	1
Torm. Arena	1
Ataque Arena	3
Furia Dragón	7
Torm. Arena	13
Derribo	15
Bucle Arena	19
Cuchillada	28
Garra Dragón	33
Excavar	40
Triturar	48
Carga Dragón	5

3.- ¿Dónde se consiguen Magby y Elekid?
A Magby puedes conseguirlo en la Ruta 227 y en la Montaña Dura, usando la entrada de GBA y teniendo el juego Verde-Hoja. A Elekid búscalo en la Ruta 205 y en

el Valle Eólico del mismo que el anterior, pero esta vez con el juego Rojo-Fuego.

4.- Y la última, ¿cuántas Piedra Alba hay y dónde se consiguen?



MONTE CORONA. Tendrás que viajar hasta aquí para conseguir la Piedra Alba. Un Pokémon con la habilidad recogida te será muy útil.

La única que hay puede obtener con la habilidad recogida. Se consigue en el Monte Corona (usando Surf por la entrada del sur) y también en la Ruta 225 (con Treparrocas).

Manuel Jesús Navarro Echeverri.
Email

¿POKéMON BLANCO?

Hola profesor Oak. Soy Víctor y tengo 9 años. Tengo unas cuantas dudas sobre Pokémon Diamante. Le agradecería que me las respondiera. Es la segunda vez que escribo, pero la primera no me contestó.

1.- ¿Es verdad que el primer juego de Pokémon fue "Pokémon Edición Blanco"?
¿Blanco?... no, no es verdad. El primero que salió en Japón fue una versión anterior al Rojo y Azul que se llamaba Verde. Sólo salió allí y era igual que estos juegos pero en una único cartucho (no se podía intercambiar Pokémon). Un año después salieron las ediciones Roja y Azul para GameBoy que fueron las que se tradujeron al resto de los países. Cuando se hicieron las versiones para GBA de estos juegos se les llamó Rojo-Fuego y Verde-Hoja, recuperando el color verde y dejando de lado al azul.

2.- Sé que es demasiado pronto para hablar de esto pero, ¿es verdad que en la Ruta 224, en la piedra blanca con forma de Munchlax, se encuentra la carta Oak que se necesita para que en los lagos salgan Arceus, Darkrai y Shaymin?
Pues podría ser, pero como tú dices es demasiado pronto para saberlo. Ya hablaremos cuando Nintendo nos diga algo de forma oficial.

3.- ¿Para qué sirve el puente roto de Fuente Despedida?
El puente roto no sirve para nada, la fuente sólo es un lugar de paso. Puedes pasar allí al completar la liga Pokémon y te lleva hasta la Cueva Retorno.

4.- ¿Fue Darkrai quien provocó la pesadilla del niño de Canal? ¿Por eso decía "dark, dark, dark", no?
Pues yo creo que sí... Darkrai es un Pokémon que crea las pesadillas a la gente en las noches de luna llena. Debe haber mucha gente que duerma mal por su culpa.



DARKRAI. Parece ser la causa de las pesadillas de este pobre muchacho. Dark, dark, dark...

5.- ¿Se puede conseguir en Columna Lanza el Pokémon Dios Creador?
Te refieres a Arceus, ¿verdad?... de momento NO podemos conseguirlo. En la columna lanza, que nosotros sepamos, solo se puede conseguir a Palkia o Dialga según la versión del juego.

Víctor Pérez.
Email

BURMY Y LOS ÁRBOLES DE MIEL

Hola me llamo Ricardo y te escribo porque tengo un problemilla con Burmy. Muchas gracias y hasta pronto.

1.- En anteriores números decías que Burmy se conseguía poniendo Miel en un árbol especial. ¿En cuál de todos los que hay en Sinnoh?
Efectivamente, sigo manteniendo lo que dije. Burmy aparece en los árboles de miel. Lo que tienes que hacer es untar miel en cualquiera de ellos y después volver al cabo de varias horas -deja pasar como unas 10 horas, no tengas prisa. Hazlo en varios árboles y verás como en alguno te aparece seguro.

2.- ¿Cómo puedo conseguir una Piedra Noche? (Quiero tener un Mismagius)
Efectivamente, si quieres conseguir a Mismagius necesitarás esta Piedra (como ha aparecido en varias consultas previas). Puedes encontrarla en el Almacén Galaxia o en la calle Victoria con la habilidad Recogida. Como sabrás, un Pokémon con esta habilidad puede encontrar objetos escondidos que de otra manera no aparecerían.

BURMY APARECE EN LOS ÁRBOLES DE MIEL. BASTA QUE CON QUE UNTES CON ESTE MANJAR CUALQUIER ÁRBOL Y, TRAS UNAS CUANTAS HORAS, REGRESES ALLÍ.

Ricardo González.
Email

BUSCANDO VARIOS POKéMON

Hola profesor Oak, me llamo Jon Iker y envío un saludo a Jimmy. La mejor sección de todas es el consultorio. Por favor, contésteme a estas preguntas:

1.- ¿En qué zona de la Calle Victoria se encuentra Lapras?
Debes tener la Pokédex nacional en tu poder; si recuerdas, en la Calle Victoria había un personaje que no te dejaba pasar, casi al final del recorrido. Si tienes la Pokédex podrás atravesar tranquilamente esa zona y así acceder a un nuevo lugar. Es aquí donde encuentras varias lagunas en las que puedes hacer Surf y donde aparecerá Lapras.

2.- ¿Dónde se encuentran Staryu, Kangaskhan, Swinub y Krabby?
Toma nota, que llega el final y tengo que ir rápido. Staryu se encuentra en Ciudad Marina y Ciudad canal. Kangaskhan está en el Gran Pantano. Swinub aparece en la Ruta 217 (al acabar el juego). Habla con la chica que hay en el Pueblo Arena para saber cuándo lo va a hacer. Ella te dará los datos que necesitas. Para terminar, Krabby aparece en la Ruta 226 repitiendo la operación que has hecho con el Pokémon anterior.

3.- ¿Cómo se cambia la localización de la GTS?
Una operación simple que no te llevará tiempo. Debes examinar la bola del mundo que hay nada más entrar en el edificio GTS.

4.- ¿En qué zona del Monte corona se consigue a Dratini y a Feebas?
Usa la supercaña en el Monte Corona, busca detrás de la cascada y será tuyo en un pis-pás.

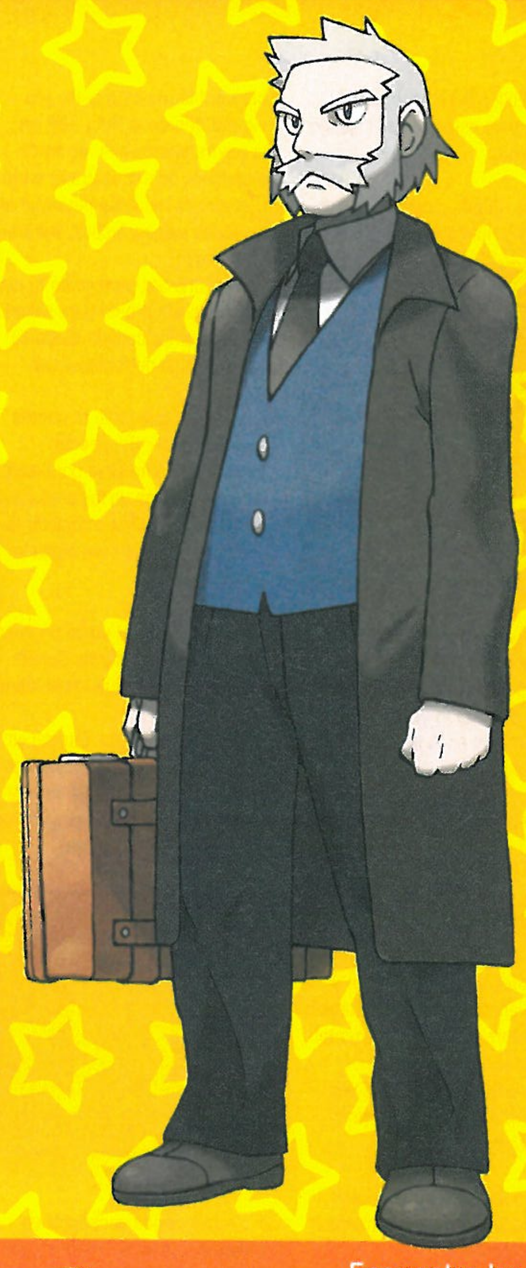
Jon Iker Llorente.
Vizcaya



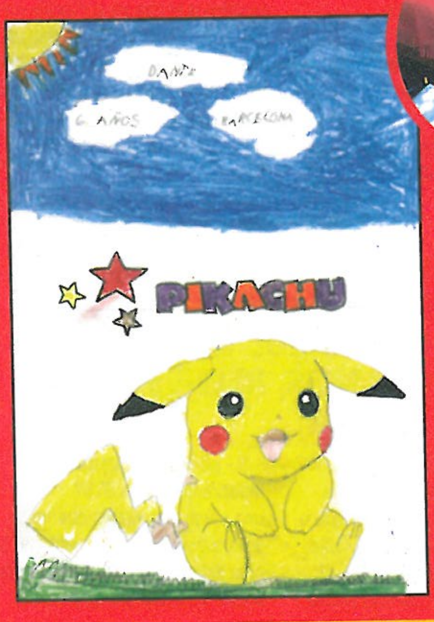
EDIFICIO GTS. Encontrarás este edificio en la Ciudad Jubileo.



¿Quieres ver tus dibujos publicados? ¿resolver las actividades más divertidas? ¿leer los diálogos más graciosos? ¡Esta es tu sección, entrenador!









Dante di Estefano (Barcelona) 6 años

Mari: –¿Has visto que Pikachu más "mono", Jimmy? **Jimmy:** –¿Mono? Así que Pikachu es el Pokémon Mono. **Oak:** –Pero Jimmy, a estas alturas y todavía andas con estsa preguntas.. ¡no me lo puedo creer! **Mari:** –Todo el mundo sabe que Pikachu es el Pokémon Ratón.

Busca las diferencias



Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos **Uxie** (y si no las encuentras, cómete un polo de menta, a ver si estando más fresco...).



David Jiménez (Ciudad Real)


Joan Miró (Tarragona)

Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon y... ¿más, dices? Pues adivina qué Pokémon ganaría cada combate si solo usaran ataques de sus tipos.




Nuzleaf VS Graveler




Goldeen VS Sandslash




Turtwig VS Chimchar



Plusle VS Mudkip



Supersopa de letras Pokémon

Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon hasta el borde! Solo diez de ellos son los verdaderos. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras que ya eres un entrenador Perla Y Diamante ...

I	N	F	E	R	N	A	P	E	G	A	C	T
U	I	O	U	N	O	R	I	S	Z	L	H	O
P	A	D	C	H	I	M	C	H	A	R	A	R
A	B	U	B	L	I	S	S	E	Y	N	N	T
L	E	P	I	P	L	U	P	A	K	T	S	E
K	R	P	R	U	I	R	V	L	O	U	E	R
I	N	U	H	A	P	P	I	N	Y	R	Y	R
A	L	L	U	M	I	S	E	T	F	T	U	A
H	G	G	U	L	P	I	N	B	I	W	P	N
D	I	A	L	G	A	O	D	E	N	I	T	U
N	H	A	R	P	E	D	O	A	G	G	W	Ñ
U	Y	N	G	Q	Z	L	T	T	M	G	P	X
E	M	P	O	L	E	O	N	A	N	H	A	V

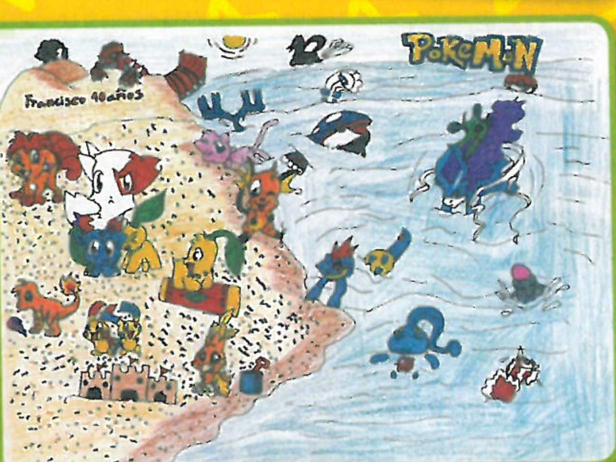
Encuentra 10 nuevos Pokémon de Perla y Diamante



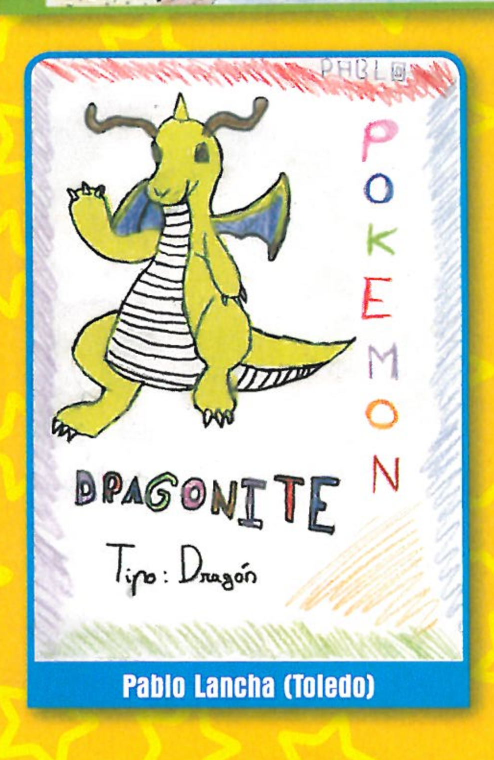
Melissa Castro (Málaga)



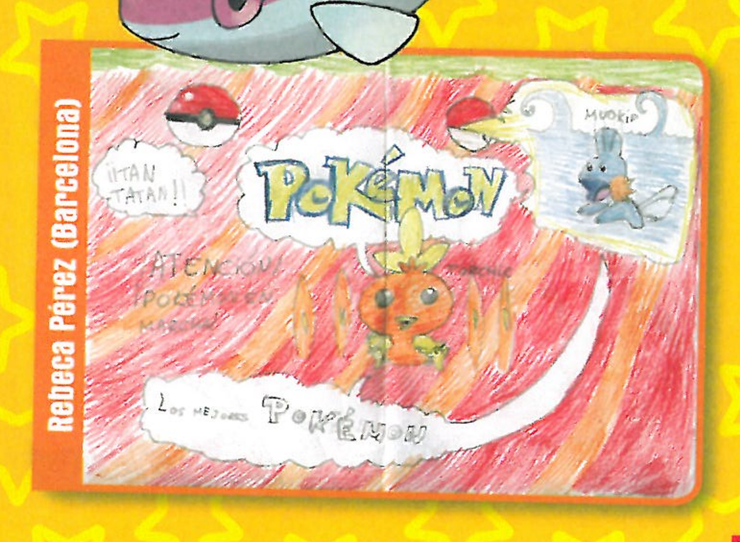
Daniel Yela (Madrid)



Paco Rodríguez (E-mail)



Pablo Lancha (Toledo)



Rebeca Pérez (Barcelona)

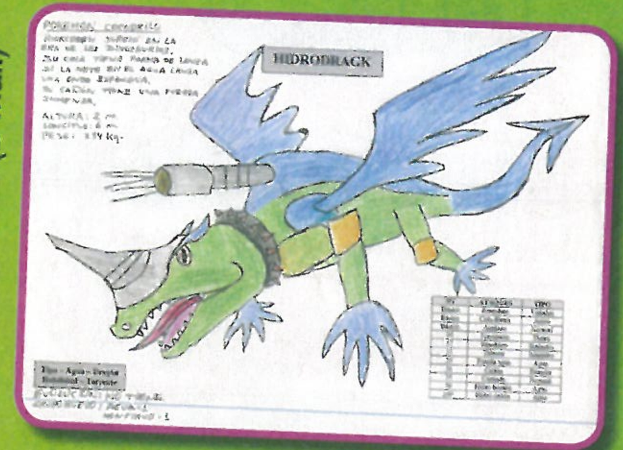
ZONA POKÉMON™



Oscar Villaescusa (Zaragoza)

Yo una vez me inventé un Pokémon

Oak: –¡Mira qué Pokémon se ha inventado Jesús! **Jimmy:** –¡¿Serán tipo Físico?! **Mari:** –¿Tipo qué? ¡Ese tipo no existe, Jimmy! **Oak:** – Además, se ve claramente que es un tipo Dragón.



▶ Jesús Álvarez (E-mail)

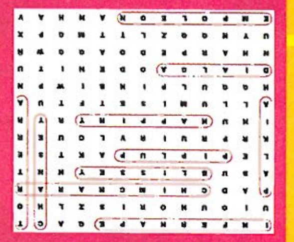
LLAMADAS (¡Qué pasa!)

¡Participa!

¿Te mola dibujar Pokémon?, ¿quizá inventarlos? Ya, hacerte fotos disfrazado de Pokémon, o a lo mejor escribir diálogos entre Oak, Jimmy y Mari. Bueno, pues excepto esto último de los diálogos, que no te los van a publicar estos locuelos, mándanos tu dibujo, foto, comentario, Pokémon inventado, o lo que tú quieras al correo electrónico de la revista:

nintendoaccion@axelspringer.es
En el asunto escribe: zona pokemon

Soluciones pasatiempos



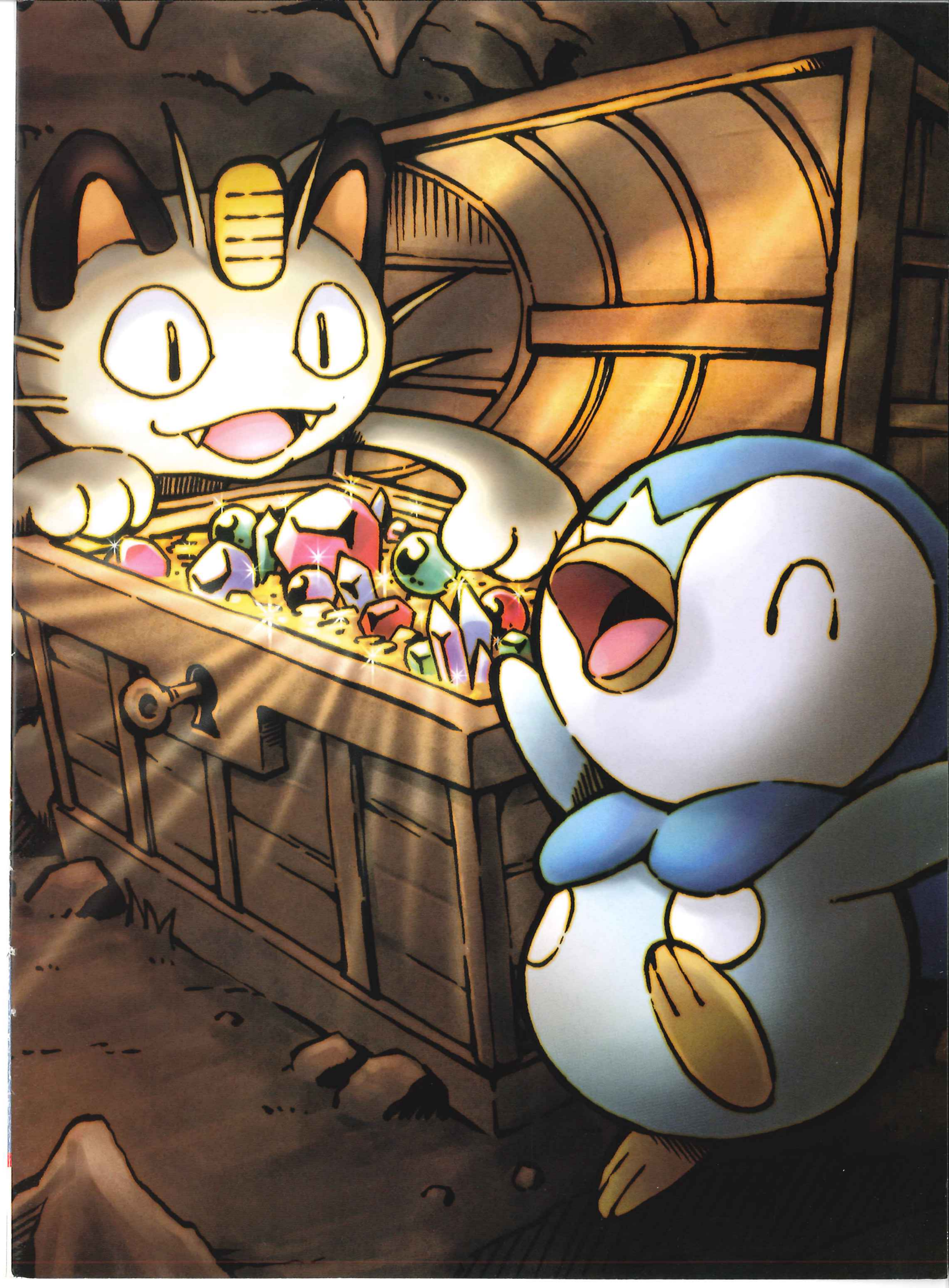
Supersopa

Combate Total

1. Nuzleaf
2. Goldeen
3. Chimchar
4. Plusle



Diferencias Uxie





LLEVA TUS POKéMON A LA GRAN PANTALLA













Envía tus Pokémon capturados y entrenados en Pokémon Diamante o Pokémon Perla a combatir en Pokémon Battle Revolution de Wii.



para Wii

The Pokémon Company







¡Todos tus Pokémon en 3D en la pantalla de tu televisor! Pokémon Battle revolution aprovecha a tope la conectividad entre DS y Wii, permitiendo transferir tus Pokémon mediante el modo Wi-Fi, intercambiarlos y combatir con tus actuales Pokémon. Hazte con más de 100 nuevos en Pokémon Diamante o Pokémon Perla y envíalos a combatir a Pokémon Battle Revolution. Y lo nunca visto: ¡podrás personalizar a tu personaje y luchar contra entrenadores de todo el planeta!